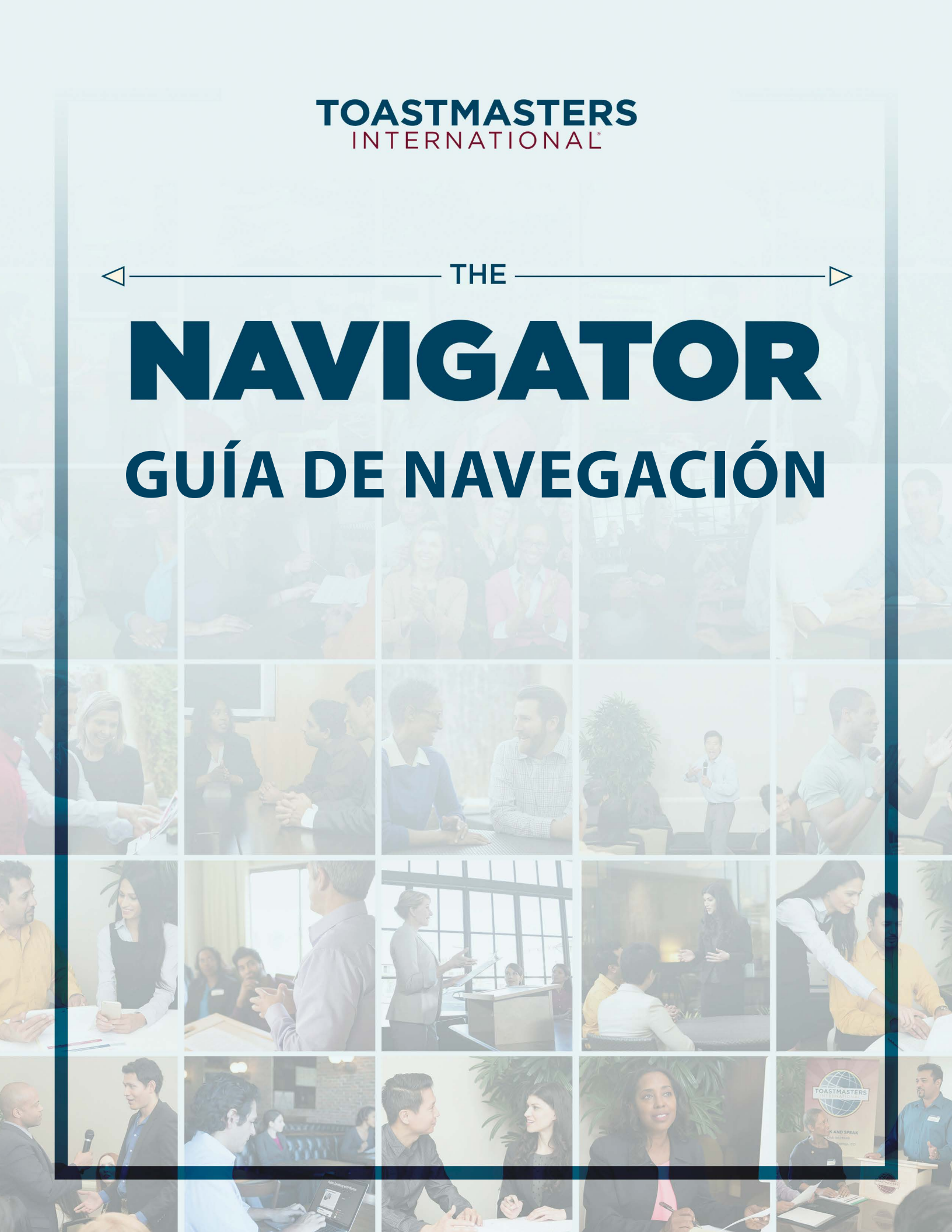


TOASTMASTERS
INTERNATIONAL®

◀ ————— THE ————— ▶

NAVIGATOR

GUÍA DE NAVEGACIÓN





ÍNDICE

BIENVENIDO A TOASTMASTERS	3
LA TRAYECTORIA EN TOASTMASTERS	3
LOS BENEFICIOS DE TOASTMASTERS	4
CÓMO USAR <i>THE NAVIGATOR</i> (GUÍA DE NAVEGACIÓN)	4
EXPLORA LOS CONCEPTOS BÁSICOS	5
ESTRUCTURA DE LAS SESIONES DE TOASTMASTERS	5
QUIÉN ES QUIÉN	6
Funciones dentro de la Sesión	6
El Comité Ejecutivo de tu Club	7
PROGRAMAR UN DISCURSO	8
Consejos para Enfrentar los Nervios	8
LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE DE TOASTMASTERS PATHWAYS	9
CÓMO FUNCIONA	9
ANTES DE COMENZAR TU TRAYECTORIA	12
Uso de Base Camp vs. Materiales Impresos	13
COMIENZA TU TRAYECTORIA	14
Inicia sesión en Toastmasters.org	14
Elige tu Idioma	14
Elige tu Experiencia	14
Pide tu Trayecto	14
Comienza tu Primer Proyecto	14
Pide un Mentor.....	15

ÍNDICE

CONTINUACIÓN

LA EVALUACIÓN DE TOASTMASTERS	15
LA IMPORTANCIA DE LA EVALUACIÓN DE TOASTMASTERS	15
QUÉ ESPERAR	16
Antes de la Sesión.....	16
Durante la Sesión.....	17
Después de la Sesión	17
RECONOCER TUS LOGROS	18
INSIGNIAS.....	18
RECONOCIMIENTOS	19
TU TRAYECTORIA NO TERMINA AQUÍ	19
ENRIQUECE TU EXPERIENCIA	20
SÉ UN MENTOR	20
COMPITE EN CONCURSOS DE ORATORIA	20
DESEMPEÑA FUNCIONES EN TU CLUB	20
DESEMPEÑA FUNCIONES EN TU DISTRITO	21
PREGUNTAS FRECUENTES	21

TOASTMASTERS INTERNATIONAL

www.toastmasters.org

© 2020 Toastmasters International. Todos los derechos reservados.
Toastmasters International, el logotipo de Toastmasters International y todas las otras
marcas registradas y derechos de autor de Toastmasters International son propiedad
exclusiva de Toastmasters International y solo pueden ser usados con permiso.

BIENVENIDO A TOASTMASTERS

¡Felicidades! Oficialmente eres socio de Toastmasters International. Te uniste a una organización que durante décadas ha ayudado a personas de todo el mundo a vencer sus temores, mejorar sus habilidades de comunicación y liderazgo y desarrollar su seguridad. Ahora eres parte de una comunidad global de socios que trabajan para lograr sus metas personales y profesionales.

Cada día, miles de personas asisten a las sesiones de Toastmasters que se celebran en las comunidades y organizaciones de todo el mundo. La sesión del club no se estructura como una clase en un aula con un instructor. Por el contrario, se trata de un ambiente grupal de apoyo en el que personas con diferentes conjuntos de habilidades y experiencias se reúnen para practicar sus habilidades e intercambiar comentarios valiosos entre sí.

A través de Toastmasters, aprenderás cómo organizar, escribir y realizar presentaciones con desenvoltura y seguridad. Practicarás mediante la presentación de discursos en tu club ante personas que quieren ayudarte a mejorar y a que logres el éxito. Al asistir a las sesiones, fortaleces tu capacidad de escuchar, aprendes a evaluar las ideas de los demás de forma positiva y practicas las habilidades de liderazgo. Te embarcas en un recorrido de desarrollo personal que te ayudará a mejorar tus habilidades.

Bienvenido a Toastmasters International, Donde se Hacen los Líderes.

LA TRAYECTORIA EN TOASTMASTERS

Cada trayectoria en Toastmasters comienza con un solo discurso. Ahora que eres socio, prepararás y presentarás discursos en sesiones del club con base en los proyectos de la experiencia de aprendizaje de Toastmasters Pathways. Los socios de tu club te observarán, escucharán y brindarán comentarios, y te sugerirán áreas en las que puedes mejorar. Después de que hayas dado algunos discursos y estés familiarizado con la estructura de tu club, tú también evaluarás los discursos de otros socios y los ayudarás a mejorar sus habilidades.

Plantéate el desafío de contribuir en todas las sesiones del club a las que asistas durante tu trayectoria. El éxito de la sesión del club depende de los socios que asisten. En Toastmasters, aprendes participando. Se pueden desempeñar muchas funciones y todos los participantes de la sesión juegan un papel importante en hacer que la experiencia del club sea educativa y agradable. Ya sea que participes como evaluador gramatical, cronometrador o Toastmaster, o que presentes un discurso improvisado de Table Topics®, ayudas a moldear cada una de las sesiones.

A medida que continúes tu trayectoria, se te presentarán muchas oportunidades de aprendizaje y desarrollo. No solamente participarás en las sesiones de tu club, sino que también podrás elegir desempeñarte como mentor, oficial del club o incluso líder de distrito. También podrás participar en concursos de oratoria y avanzar para competir con socios de todo el mundo.

Tú guías tu recorrido. Sin importar qué dirección elijas, Toastmasters te brinda las herramientas que necesitas para hacer que tu trayectoria sea memorable y significativa.

LOS BENEFICIOS DE TOASTMASTERS

Te uniste a Toastmasters por uno por varios motivos. Tal vez quieras vencer los nervios que sientes cuando hablas frente a un grupo o quizá estés esforzándote para lograr un ascenso en el trabajo y necesites ayuda para mejorar una determinada habilidad de comunicación o liderazgo. Es posible que ya seas un orador excelente pero necesites un lugar para practicar tu técnica.

Sea cual sea tu motivación, tienes algo en común con los otros socios: te estás esforzando para mejorar de algún modo. En Toastmasters, puedes practicar tus habilidades de oratoria y liderazgo entre un grupo de personas que quieren que logres el éxito. Tu club de Toastmasters es un ambiente seguro. Aquí puedes practicar, recibir y aplicar comentarios de compañeros, y volver a practicar.

En tu club, tienes oportunidades de oratoria y liderazgo que puedes aplicar a tu vida personal y profesional fuera de Toastmasters. Por ejemplo, al aprender a manejar tu lenguaje corporal durante un discurso, puedes mejorar tu comunicación no verbal cuando hablas con los demás. Al dar un discurso dentro de un determinado límite de tiempo, puedes perfeccionar tus habilidades de gestión de tiempo en tu vida diaria. Tu club es el lugar en el que puedes practicar y aprender.

Toastmasters International es líder mundial en el desarrollo de comunicación y liderazgo. La organización ha ayudado a los socios a practicar y fortalecer sus habilidades desde 1924. Desde entonces, su afiliación ha aumentado a cientos de miles y se ha expandido a más de 142 países. Al igual que millones de personas antes de ti, tendrás muchas oportunidades para presentar discursos, obtener retroalimentación, liderar equipos y guiar a otras personas para que logren sus metas en un ambiente de apoyo.



CÓMO USAR THE NAVIGATOR (Guía de Navegación)

The Navigator (Guía de Navegación) está repleto de información esencial acerca de la trayectoria en Toastmasters y la experiencia de aprendizaje de Toastmasters Pathways. Úsalo como ayuda para comenzar tu recorrido y respaldar tu progreso. Ya sea que recién estés comenzando tu trayectoria o que seas un Toastmaster con experiencia, *The Navigator* puede responder tus preguntas y guiarte a lo largo del camino.

EXPLORA LOS CONCEPTOS BÁSICOS

Como socio, te ayudará comprender la estructura y rutina de tu club. Ahora que te uniste a un club y asististe a una o dos sesiones, probablemente comprendes de modo general cómo funciona un club Toastmasters. Si no estás muy familiarizado con el club, lee esta sección para conocer la información básica sobre la estructura de las sesiones del club, las funciones en las sesiones, los oficiales del club, cómo programar un discurso y consejos para superar los nervios.

ESTRUCTURA DE LAS SESIONES DE TOASTMASTERS

Las sesiones del club son el centro de tu experiencia en Toastmasters. Es aquí donde practicarás tus habilidades y perfeccionarás tu destreza con el apoyo y estímulo de los demás. Cada sesión del club consta de tres partes:

1

Discursos preparados. Durante esta parte de la sesión varios socios presentan discursos basados en proyectos de la experiencia de aprendizaje de Toastmasters Pathways. Por lo general, se programan dos o tres oradores, pero esto varía según la agenda y duración de la sesión.



2

Evaluaciones. Un compañero evalúa oralmente cada discurso preparado de un modo útil y constructivo, mediante el uso de criterios de evaluación estándar. El evaluador también prepara una evaluación por escrito y se invita a todos los socios a entregar comentarios escritos.



3

Table Topics. Durante los Table Topics (Discursos de Improvisación), todos los asistentes tienen la oportunidad de presentar discursos de improvisación de uno o dos minutos. Con frecuencia, esta es la parte más difícil y divertida de la sesión.



El orden y la duración de estos segmentos puede variar de un club a otro. La duración de la sesión del club a menudo determina la cantidad de tiempo que se destina a cada segmento.

QUIÉN ES QUIÉN

El éxito de un club está determinado por los socios que hablan y desempeñan funciones en la sesión, así como también por los oficiales del club que hacen posible que esta se lleve a cabo.

FUNCIONES DE LA SESIÓN

En las sesiones del club se asumen funciones. Cada una de ellas le aporta valor a tu experiencia de aprendizaje y te ayuda a mejorar tus habilidades de comunicación y liderazgo. A continuación, se encuentran breves descripciones de cada función para que conozcas quién se encarga de qué en la sesión. Si vas a desempeñar una función en una próxima sesión, lee *Un Toastmaster Realiza Diferentes Funciones* (Artículo SP1167D) o visita www.toastmasters.org/meetingroles para obtener información más detallada.

Orador: Cada orador prepara y presenta un discurso con base en la tarea de un proyecto de su trayecto de aprendizaje en Pathways.

Evaluador: El evaluador observa la presentación de un orador y le brinda comentarios constructivos en un discurso de evaluación breve. Además de la evaluación oral, el evaluador presenta una evaluación por escrito con un recurso específico.

Cronometrador: El cronometrador ayuda a que la sesión siga el programa y mide el tiempo de los discursos. Cuando seas cronometrador, usarás un cronómetro, luces de control de tiempo u otros dispositivos que te proporcione el club para controlar el tiempo. Al final de la sesión, compartirás los registros de tiempo con los miembros del club.

Table Topicsmaster: El Table Topicsmaster (Director de Discursos de Improvisación) facilita los Table Topics (el segmento de la sesión en el cual los socios presentan discursos breves e improvisados). Prepara y presenta los temas y determina el orden de los oradores.

Evaluador General: El Evaluador General evalúa todo lo que ocurre y ofrece comentarios para mejorar futuras sesiones. Cuando te desempeñes como Evaluador General, serás responsable de indicar qué fue lo que funcionó bien y qué se podría mejorar la próxima vez.

Toastmaster: El Toastmaster presenta y dirige la sesión. Cuando seas Toastmaster, presentarás a los oradores y harás que se desarrolle la sesión. Por lo general, esta función se reserva a socios con experiencia que conocen el club y sus procedimientos.

Evaluador Gramatical: El evaluador gramatical presenta palabras nuevas a los socios, escucha cómo hablan y les presenta un informe oral al final de la sesión. El evaluador gramatical ofrece comentarios para ayudar a los socios de Toastmasters a mejorar sus habilidades de lenguaje y ampliar su vocabulario.

Contador de muletillas: El Contador de muletillas ayuda a los oradores a realizar un seguimiento de las muletillas y sonidos que usan y les presenta un informe al final de la sesión. Las palabras pueden ser interjecciones inadecuadas tales como: *y, bueno, pero, así, ya sabes*. Los sonidos pueden ser: *ah, mmh, eh*.

Participantes opcionales de la sesión: Tu club puede tener otros participantes de la sesión, tales como relator de chistes, parlamentario y experto en palabras. Pregúntale a los oficiales de tu club si hay más participantes de la sesión y cómo desempeñar dichas funciones.

EL COMITÉ EJECUTIVO DE TU CLUB

Todos los clubes tienen oficiales electos que aseguran la calidad y el éxito a largo plazo del club. Estos son los socios que hacen posible que se lleven a cabo las sesiones del club. El Comité Ejecutivo de tu Club incluye al presidente, vicepresidente de educación, vicepresidente de afiliación, vicepresidente de relaciones públicas, secretario, tesorero, oficial de asambleas y presidente inmediato anterior.

Durante tu trayectoria, es posible que necesites comunicarte con uno o más miembros del comité ejecutivo para realizar proyectos de aprendizaje. Por ejemplo, tal vez debas consultar al vicepresidente de educación si gestionas un evento. O, si quieres promocionar a tu club como parte de una tarea, necesitarás la aprobación y orientación del vicepresidente de relaciones públicas.

Los oficiales de tu club están para ayudarte. Considéralos un recurso y una guía. Lee las siguientes descripciones de cada miembro del comité ejecutivo del club como ayuda para determinar a quién acudir cuando tengas preguntas o necesites asistencia. Si no estás seguro acerca de con quién debes hablar, tu presidente o vicepresidente de educación pueden ayudarte.

Presidente: Este oficial es el director ejecutivo responsable de la supervisión y el funcionamiento del club. El presidente fija el tono del club y brinda liderazgo útil y de respaldo para todas las actividades.

Vicepresidente de educación (VPE): Este oficial es responsable de planificar sesiones del club exitosas y de asegurarse de que cada uno de los socios tenga la posibilidad de lograr sus metas educativas. El VPE es el oficial con el segundo nivel de jerarquía del club.

Vicepresidente de afiliación (VPM): Este oficial gestiona el proceso de traer invitados a las sesiones y alentarlos para que se conviertan en socios. El VPM mantiene un flujo constante de personas nuevas en el club.

Vicepresidente de relaciones públicas (VPPR): Este oficial promueve al club en la comunidad e informa a los medios de comunicación sobre las noticias y los beneficios del club. El VPPR actualiza el contenido web y de las redes sociales y protege la identidad de la marca Toastmasters.

Secretario: Este oficial lleva los registros del club, gestiona los archivos, maneja la correspondencia del club y controla las minutas de cada sesión del club y del comité ejecutivo.

Tesorero: Este oficial es el contador del club. El tesorero administra la cuenta bancaria del club, emite cheques cuando lo aprueba el comité ejecutivo y deposita las cuotas u otros ingresos del club.

Oficial de asambleas (SAA): Este oficial realiza el seguimiento del inventario físico. El SAA llega temprano para preparar el lugar de la sesión y se queda al final para guardar todo el equipo del club.

Presidente inmediato anterior: Este oficial sirve como guía y recurso para los oficiales y socios del club.

Es posible que aún tengas preguntas. Tu VPE u otros oficiales pueden familiarizarte con el club. Pueden explicarte cómo funciona el club, ayudarte a identificar tus oportunidades de aprendizaje y explicarte cuáles son tus responsabilidades como socio. Cuéntale al VPE cuáles son tus metas y pregúntale de qué modo tu club te puede ayudar a lograrlas. No temas pedir ayuda.

PROGRAMAR UN DISCURSO

Una de las primeras tareas que realizas como socio es presentar tu discurso Rompiendo el Hielo ante tu club. Este discurso es tu oportunidad para presentarte ante el club y ayudar a que los demás te conozcan. Para algunas personas, esto puede ser aterrador, para otras es fácil, pero debes saber que cuentas con el respaldo de todos los socios del club.

Al final de una sesión del club, habla con tu VPE con el fin de fijar una fecha para presentar tu discurso Rompiendo el Hielo. Él también puede programar este discurso para ti poco tiempo después de que te hagas socio. Habla con tu VPE para determinar cuál es el mejor modo de comunicarte para programar discursos a medida que avances en tu experiencia de aprendizaje.

CONSEJOS PARA ENFRENTAR LOS NERVIOS

Tal vez te sientas nervioso por tener que hablar. Eso le sucede a todo el mundo. Hasta los oradores con experiencia pueden ponerse nerviosos antes de realizar una presentación ante un público. Los nervios son un desafío que todos los oradores deben enfrentar. Lee estos consejos como ayuda para manejar y controlar el nerviosismo y convertirte en un orador eficaz.

- Llega temprano a la sala de la sesión para familiarizarte con el espacio. Si piensas usar tecnología o ayudas visuales, tal vez te sea útil practicar con esos recursos antes de que comience la sesión.
- Practica tu discurso y corrígelo hasta que puedas presentarlo con facilidad.
- Concéntrate en la respiración. Puedes aliviar la tensión haciendo ejercicios de respiración que te ayuden.
- Visualízate presentando un discurso exitoso. Visualiza al público aplaudiendo cuando finalizas y regresas a tu asiento.
- Ten presente que los miembros del público apoyan tu éxito. No están allí para juzgarte. Quieren escuchar tu mensaje.
- No dirijas la atención hacia tus nervios. Si no dices nada al respecto, es probable que nadie lo note.
- Concéntrate en el mensaje que le estás comunicando a tu público. Tu sensación de nervios se reducirá si apartas tu atención de la ansiedad.
- Aprovecha cada oportunidad que tengas para hablar. La experiencia crea confianza. La mayoría de los oradores principiantes se dan cuenta de que manejan mejor la ansiedad después de cada uno de los discursos que presentan.

LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE DE TOASTMASTERS PATHWAYS

Asististe a sesiones del club. Conoces los procedimientos estándar del club y comprendes las funciones de la sesión y de los oficiales. Estás listo para dar el siguiente paso en tu recorrido. Estás listo para conocer y comenzar tu trayecto en la experiencia de aprendizaje de Toastmasters Pathways.

A medida que avances en Pathways, practicarás y mejorarás tus habilidades de comunicación y liderazgo. Los discursos que presentas en tu club se basarán en tareas de Pathways. Cada proyecto tiene una tarea que concluye con un discurso que debes presentar ante tu club. Al realizar proyectos y presentar discursos, te planteas el desafío de desarrollar y perfeccionar ciertas habilidades. A través de Pathways puedes desarrollar tus habilidades en muchas áreas diferentes (comunicación, liderazgo, gestión, planificación estratégica, servicio a los demás y oratoria, entre otras). Tienes la oportunidad de realizar proyectos cuyos temas varían desde la oratoria persuasiva, motivación de los demás o creación de un podcast hasta liderar a un grupo en una situación difícil.

Pathways te coloca en un recorrido de desarrollo personal y profesional. Te ofrece muchos caminos diferentes para que puedas explorarlos y lograrlos. Pathways es una trayectoria de posibilidades.

CÓMO FUNCIONA

Antes de comenzar, puedes realizar la Evaluación Pathways en línea. Existen once trayectos de aprendizaje diferentes. La Evaluación Pathways puede ayudarte a encontrar el más adecuado para ti. Después de responder una serie de preguntas, se te presentará el trayecto que mejor se adapte a ti y a tus necesidades, intereses y metas actuales. Puedes sentirte entusiasmado, motivado o incluso sorprendido por el trayecto que se te recomienda. La Evaluación Pathways ayuda a indicarte la mejor dirección posible.

Cada uno de los once trayectos es único:



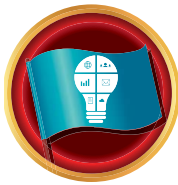
Liderazgo Dinámico te ayuda a desarrollar tus habilidades como líder estratégico. Los proyectos que se encuentran en este trayecto se centran en comprender los estilos de liderazgo y comunicación, el efecto del conflicto en un grupo y las habilidades que se necesitan para reducir la tensión de un conflicto y dirigirlo. Estos proyectos también hacen hincapié en el desarrollo de estrategias para facilitar el cambio en una organización o grupo, la comunicación interpersonal y la oratoria. Este trayecto culmina en un proyecto enfocado a aplicar tus habilidades de liderazgo. **No está disponible en los materiales impresos que no están en inglés.*



Asesoría Eficaz te ayuda a desarrollar tus habilidades como comunicador positivo y líder. Los proyectos que se encuentran en este trayecto se centran en comprender y crear un consenso, contribuir al desarrollo de otras personas mediante la instrucción y establecer habilidades sólidas de oratoria. Cada uno de los proyectos hace hincapié en la importancia de la comunicación interpersonal eficaz. Este trayecto culmina con un proyecto de "Liderazgo de Alto Desempeño" de tu propia concepción. **No está disponible en materiales impresos.*



Cautiva con Humor te ayuda a desarrollar tus habilidades de orador experimentado. Los proyectos de este trayecto se centran en aprender cómo responde un público ante diferentes tipos de humor y en mejorar tu habilidad para presentar un mensaje con humor. Los proyectos ayudan a comprender técnicas eficaces de oratoria, redacción y presentación de discursos, así como el uso de historias humorísticas. Este trayecto culmina con un discurso prolongado que te permitirá aplicar lo aprendido. **No está disponible en materiales impresos.*



Planificación Innovadora te ayuda a desarrollar tus habilidades como orador público y líder. Los proyectos que se encuentran en este trayecto se centran en el desarrollo de una fuerte conexión con los integrantes del público al realizar presentaciones y escribir discursos. Los proyectos contribuyen a comprender los pasos para gestionar un proyecto, así como también a crear soluciones innovadoras. Este trayecto culmina con un proyecto de "Liderazgo de Alto Desempeño" de tu propia concepción. **No está disponible en materiales impresos.*



Desarrollo de Liderazgo te ayuda a desarrollar tus habilidades como comunicador eficaz y líder. Los proyectos que se encuentran en este trayecto se centran en aprender cómo gestionar el tiempo y cómo desarrollar y aplicar un plan. En todos los proyectos se hace hincapié en la oratoria y el liderazgo de un equipo. Este trayecto culmina con la planificación y realización de un evento que te permitirá aplicar todo lo aprendido.



Estrategias Motivacionales te ayuda a desarrollar tus habilidades como comunicador convincente y eficaz. Los proyectos se centran en las estrategias de aprendizaje para crear conexiones con las personas que te rodean, comprender la motivación y liderar con éxito a pequeños grupos para que realicen tareas. Este trayecto culmina con un proyecto detallado para fomentar el espíritu de equipo, que reúne todas tus habilidades (incluida la oratoria). **No está disponible en materiales impresos.*



Influencia Persuasiva te ayuda a desarrollar tus habilidades como comunicador innovador y líder. Los proyectos que se encuentran en este camino se centran en cómo negociar un resultado positivo y en crear habilidades sólidas de comunicación interpersonal y oratoria. Cada uno de los proyectos hace hincapié en desarrollar habilidades de liderazgo para usar en situaciones complejas, así como también en crear soluciones innovadoras para los desafíos. Este trayecto culmina con un proyecto de "Liderazgo de Alto Desempeño" de tu propia concepción. **No está disponible en materiales impresos.*



Dominio de las Presentaciones te ayuda a desarrollar tus habilidades como orador experimentado. Los proyectos que se encuentran en este trayecto se centran en aprender cómo responde el público ante ti y mejorar la conexión que tienes con los integrantes del público. Los proyectos contribuyen a comprender las técnicas eficaces de oratoria, inclusive la escritura y presentación de discursos. Este trayecto culmina con un discurso prolongado que te permitirá aplicar lo que aprendiste.



Relaciones Estratégicas te ayuda a desarrollar tus habilidades como líder en comunicación. Los proyectos que se encuentran en este trayecto se centran en comprender la diversidad, crear conexiones personales y profesionales con una diversidad de personas y desarrollar una estrategia de relaciones públicas. En cada uno de los proyectos se hace hincapié en comunicarse correctamente de forma interpersonal y como orador. El trayecto culmina con un proyecto para aplicar tus habilidades como líder en una organización de voluntarios. **No está disponible en los materiales impresos que no están en inglés.*



Colaboración en Equipo te ayuda a desarrollar tus habilidades como líder de colaboración. Los proyectos que se encuentran en este trayecto se centran en escuchar de forma activa, motivar a otras personas y colaborar con un equipo. Cada uno de los proyectos contribuye al desarrollo de habilidades de comunicación interpersonal y de oratoria. Este trayecto culmina en un proyecto enfocado a aplicar tus habilidades de liderazgo. **No está disponible en los materiales impresos que no están en inglés.*



Comunicación Visionaria te ayuda a desarrollar tus habilidades como comunicador estratégico y líder. Los proyectos que se encuentran en este trayecto se centran en el desarrollo de tus habilidades para compartir información con un grupo, planificar comunicaciones y crear soluciones innovadoras. En cada uno de los proyectos se hace hincapié en la escritura y presentación de discursos. Este trayecto culmina con el desarrollo y la creación de una visión personal o profesional a largo plazo. **No está disponible en materiales impresos.*

Sin importar qué trayecto elijas, realizarás al menos 14 proyectos de educación y presentarás como mínimo 15 discursos preparados. También desempeñarás varias funciones de la sesión.

Cada trayecto está dividido en cinco niveles que aumentan su complejidad. Los niveles te ayudan a desarrollar lo que has aprendido y aplicarlo.



NIVEL 1: Domina los Aspectos Fundamentales. Desarrolla o mejora lo que comprendes de los aspectos fundamentales que se necesitan para ser un orador y evaluador exitoso. Te enfocarás en la redacción de discursos y la presentación de discursos básicos, así como también recibirás, aplicarás y ofrecerás comentarios.



NIVEL 2: Aprender tu Estilo. Comprende tus estilos y preferencias personales. Tendrás la oportunidad de identificar tus estilos de liderazgo o comunicación y tus preferencias. También se te presentará la estructura básica del Programa de Mentores Pathways.



NIVEL 3: Aumentar el Conocimiento. Comienza por aumentar lo que sabes sobre las habilidades que son específicas de tu trayecto. Realizarás un proyecto obligatorio y al menos dos proyectos electivos que aborden tus metas e intereses a través de una amplia variedad de temas.



NIVEL 4: Desarrollar Habilidades. Desarrolla las habilidades que necesitas para tener éxito en tu trayecto. Tendrás la oportunidad de explorar nuevos desafíos y comenzar a aplicar lo que aprendiste. Completarás un proyecto obligatorio y al menos un proyecto electivo.



NIVEL 5: Demostrar Experiencia. En este nivel final, demuestra tu experiencia en las habilidades que aprendiste. Tendrás la oportunidad de aplicar lo que has aprendido en todos los niveles para lograr proyectos más extensos. Completarás un proyecto obligatorio y al menos un proyecto electivo.

FINALIZACIÓN DEL TRAYECTO

Esta sección incluye el proyecto final de tu trayecto. Una vez que hayas completado los niveles del 1 al 5, tendrás acceso al proyecto "Reflexiona sobre tu Trayectoria", con el cual finalizarás tu trayecto. Al completar esta última sección, recibirás tu insignia de competente.

El cuadro que aparece a continuación te muestra lo que puedes hacer en cada paso del camino.

NIVEL 1 Dominar los Aspectos Fundamentales	NIVEL 2 Aprender tu Estilo	NIVEL 3 Aumentar el Conocimiento	NIVEL 4 Desarrollar Habilidades	NIVEL 5 Demostrar Experiencia	Finalización del trayecto
"Rompiendo el Hielo" "Evaluación y Comentarios" "Investigación y Presentación"	Dos proyectos obligatorios + "Introducción a la Orientación en Toastmasters"	Un proyecto obligatorio + al menos dos proyectos electivos *Haberse desempeñado como Topicsmaster, Toastmaster y evaluador al final del Nivel 3	Un proyecto obligatorio + al menos un proyecto electivo	Un proyecto obligatorio + al menos un proyecto electivo	Reflexiona sobre tu Trayectoria

Existen herramientas para ayudarte en cada paso del camino.

- Base Camp, tu portal en línea para acceder a Pathways, es el lugar donde encontrarás todo lo que necesitas para avanzar en tu trayectoria.
 - Puedes ver videos que muestran las habilidades que desarrollarás durante los proyectos, realizar pruebas y más.
- Los oficiales de tu club están listos para ayudarte a que tu trayectoria sea exitosa.
- Los socios de tu club están presentes para brindarte aliento y comentarios y ayudarte a mejorar.

Obtienes reconocimiento a cada paso. Al completar cada uno de los niveles, recibirás insignias y certificados que pueden imprimirse. Cuando completes los niveles del 1 al 5 y el proyecto "Reflexiona sobre tu Trayectoria", recibirás la designación de Competente. Este reconocimiento marca la realización de tu trayecto (un reconocimiento del tiempo y esfuerzo que has dedicado al desarrollo de tus habilidades).

ANTES DE COMENZAR TU TRAYECTORIA

Antes de comenzar en Pathways, primero debes decidir cómo experimentarlo: con acceso a Base Camp o en materiales impresos. Base Camp es donde conservas todos tus materiales de Pathways, así como también tu trayecto y los elementos extra de tu computadora, laptop o tableta. El beneficio de Base Camp es que tienes acceso a videos, actividades y más contenido, así como también a versiones imprimibles de todos los proyectos de tu trayecto. Si prefieres poder imprimir copias en papel, pero también quieres contar con valiosos recursos interactivos, entonces Base Camp es la mejor decisión para ti.

Tienes la opción de continuar algunos trayectos en materiales impresos distribuidos y enviados por la Sede Internacional de Toastmasters International. A pesar de que tienes los recursos que necesitas para realizar tu trayecto en materiales impresos, tu experiencia y tus opciones de trayecto son limitadas en comparación con lo que puedes encontrar en Base Camp. Igualmente puedes iniciar sesión en Base Camp para ver las insignias, imprimir certificados y para descargar recursos que pueden imprimirse, pero no puedes ver ni usar las versiones en línea de tus proyectos.

Si bien Base Camp te brinda una experiencia de aprendizaje más sólida, tú debes elegir la opción que sea mejor para ti. El modo en que experimentas tu educación de Toastmasters depende de ti.



USO DE BASE CAMP O DE MATERIALES IMPRESOS

Antes de avanzar, ten presente y comprende todas las opciones y oportunidades, así como también qué es lo que más te sirve.

	Base Camp	Materiales Impresos
Acceder a tu trayecto en línea	✓	
Realizar la Evaluación Pathways	✓	
Cantidad de trayectos disponibles en inglés	11	5
Cantidad de trayectos disponibles en idiomas diferentes al inglés	Hasta 11*	Hasta 2*
Tarifas adicionales por materiales impresos		✓
Proyectos electivos disponibles	Todos	Limitados
Acceso a materiales de aprendizaje después de realizar el pedido	En una hora	En el tiempo estándar de envío
Acceder a todos los niveles	Inmediato	Observa el cronograma de envíos que aparece a continuación**
Observar videos educativos en proyectos	✓	
Completar actividades interactivas y pruebas	✓	
Descargar e imprimir versiones en PDF de los proyectos y recursos	✓	Solamente recursos de evaluación y recursos de proyectos seleccionados
Cargar y almacenar copias electrónicas de las evaluaciones de tus discursos para acceder a ellas desde cualquier parte	✓	✓
Obtener o entregar insignias digitales	✓	✓

*Si piensas iniciar tu trayecto en un idioma que no es inglés, considera usar Base Camp. La mayoría de los idiomas disponibles ofrecen once trayectos para elegir en Base Camp y dos en materiales impresos. Ten en cuenta que algunos idiomas traducidos solamente ofrecen trayectos limitados en Base Camp sin opciones en materiales impresos.

**Recibirás tu trayecto impreso en conjuntos. Los materiales impresos tienen un ritmo que se adecua al tiempo de tu trayectoria. Existen tres puntos de distribución. Después de que ordenes tu trayecto, recibirás tu primer envío en el tiempo estándar de envío. Cuando tu VPE compruebe que completaste los proyectos de ese envío, recibirás tu segundo envío.

Envío	Incluye
Uno	Niveles 1 y 2
Dos	Nivel 3 + Proyectos electivos del nivel 3 + Programa de Mentores Pathways (opcional)
Tres	Niveles 4 y 5 + Proyectos electivos de los niveles 4 y 5 + Reflexiona sobre tu Trayectoria

Si bien no es obligatorio que realices tu trayecto en línea, se recomienda a todos los socios de Toastmasters que usen Base Camp debido a sus beneficios.

Ahora que comprendes las diferencias entre Base Camp y los materiales impresos, es momento de decidir cómo experimentarás Pathways. Después de que tomes tu decisión, estarás listo para pedir tu trayecto y comenzar tu recorrido.

COMIENZA TU TRAYECTORIA

Tienes las herramientas e información que necesitas para comenzar tu trayectoria en Pathways. Lee los siguientes pasos para comenzar.

Si necesitas ayuda para solicitar tu trayecto, habla con tu VPE.

INICIA SESIÓN EN TOASTMASTERS.ORG

Visita www.toastmasters.org e inicia sesión con tu identificación de socio y contraseña.

Selecciona tu nombre en la parte superior de la pantalla para ir hasta tu Perfil de Toastmasters. Luego selecciona el botón "Elegir un trayecto" para comenzar tu recorrido.

ELIGE TU IDIOMA

Cuando se te indique, elige el idioma en el que quieres llevar a cabo tu trayecto. Entre los idiomas traducidos están árabe, inglés, francés, alemán, japonés, portugués, chino simplificado, español y chino tradicional, y también hay determinados trayectos disponibles en coreano y tamil.

ELIGE TU EXPERIENCIA

Ahora se te indicará que elijas Base Camp o materiales impresos como modo principal de ingresar a tu trayecto. Si eliges Base Camp, puedes realizar la Evaluación Pathways en línea. También puedes leer las descripciones de trayectos y seleccionar el trayecto que más te guste.*

PIDE TU TRAYECTO

Cuando selecciones tu trayecto, ya sea mediante la Evaluación Pathways o por ti mismo, este será el momento de completar tu pedido. Para terminar, sigue los pasos que aparecen en tu pantalla.

Este es tu primer trayecto como Toastmaster, el precio está incluido en tu tarifa de afiliación. Sin embargo, si eliges materiales impresos, deberás pagar una tarifa adicional.

COMIENZA TU PRIMER PROYECTO

Los usuarios de Base Camp pueden acceder a su trayecto en el plazo de una hora después de haber realizado el pedido. Los usuarios de materiales impresos recibirán su primer envío en el tiempo estándar de envío. Sin embargo, puedes comenzar tu trayecto antes de recibir tus materiales. Comienza tu primer proyecto, "Rompiendo el Hielo", al visitar www.toastmasters.org/pathways.

Estudia el proyecto "Rompiendo el Hielo" y revisa todos los recursos que encuentres. Cuando te sientas cómodo con la información del proyecto, trabaja para realizar la tarea. Usa los pasos que se dan en el recurso Lista de Verificación del Proyecto como guía.

Tu VPE puede mostrarte cuál es el proceso para realizar las tareas del proyecto y hablar ante tu club. Los tutoriales de Base Camp también te mostrarán cómo navegar por los proyectos en línea si eliges usar Base Camp. Verás rápidamente que todos los proyectos de Pathways están organizados del mismo modo. Navegar por ellos pronto será un proceso familiar.

**Algunos idiomas no ofrecen la opción de trabajar en materiales impresos o realizar la Evaluación Pathways.*

PIDE UN MENTOR

Toastmasters cuenta con una historia de apoyo y educación mutua mediante la orientación. Si estás interesado en ello, pídele al VPE de tu club que te conecte con un mentor de tu club. Cuando seas discípulo, tu mentor te ayudará a lograr la seguridad en ti mismo y un mayor éxito. El mentor alguna vez fue un socio nuevo como tú y sabe lo importante que puede ser la ayuda para alguien que apenas se está iniciando en Pathways. Hasta un socio de Toastmasters con experiencia puede aprender algo nuevo y mejorar sus habilidades al ser un discípulo.

Para obtener más información sobre el Programa de Mentores Pathways y sus beneficios, revisa la sección "Ser un Mentor".

LA EVALUACIÓN DE TOASTMASTERS

Tal vez estés nervioso porque vas a recibir la evaluación de tu primer discurso en tu club. No lo estés. Es mediante evaluaciones honestas y justas que verdaderamente puedes aprender y crecer. Cada discurso que presentes será evaluado por otro socio de Toastmasters y, con el tiempo, se te pedirá que evalúes los discursos de otras personas, lo cual te ayudará a desarrollarte aún más. Las evaluaciones te brindan los comentarios que necesitas para mejorar tus habilidades.

Esta sección te muestra cómo usar los recursos de evaluación incluidos en los proyectos Pathways. Aprenderás técnicas valiosas para dar y recibir comentarios eficaces y constructivos en el proyecto "Evaluación y Comentarios" que aparece en el Nivel 1.

LA IMPORTANCIA DE LA EVALUACIÓN EN TOASTMASTERS

Ralph C. Smedley, fundador de Toastmasters International, dijo: "Ningún club de Toastmasters cumple con su obligación ante sus socios a menos que les otorgue la máxima capacitación en el arte de las críticas constructivas". Las evaluaciones ayudan a impulsar tu confianza y te brindan una orientación tangible para mejorar. Son fundamentales para tu experiencia en Toastmasters (te muestran qué es lo que haces bien y qué puedes practicar más). Sin las críticas constructivas de otras personas, no puedes crecer como comunicador ni como líder.

Es probable que ya hayas observado los beneficios de las evaluaciones de tu club. Un socio presenta un discurso, recibe comentarios orales y escritos de otro Toastmaster y luego los usa para mejorar su siguiente discurso. La meta del evaluador es brindar comentarios constructivos al orador que lo ayuden a mejorar.

El evaluador también se beneficia de su experiencia. Muchos socios creen que desempeñarse como evaluador es la función de la sesión más difícil de desempeñar, lo cual hace que los beneficios sean muy gratificantes. Cuando eres el evaluador aprendes a escuchar de forma más atenta, perfeccionas tus habilidades de pensamiento crítico y brindas comentarios con tacto. Se te pide que consideres muchos factores diferentes, como las técnicas de presentación eficaz de discursos, el nivel de habilidad del orador, sus hábitos y gestos, así como también el progreso que ha tenido hasta la fecha. Es tu tarea tener en cuenta todo esto mientras presentas una evaluación que sea alentadora, considerada y motivante.

El evaluador ofrece una reacción honesta y constructiva ante tus esfuerzos, con los criterios de evaluación suministrados en tu proyecto. Continúa leyendo para comprender el propósito de los criterios antes de comenzar a presentar discursos y evaluar a otras personas.

QUÉ ESPERAR

ANTES DE LA SESIÓN

Una vez que hayas programado tu primer discurso, se te asignará un evaluador. Envíale a esta persona los recursos para la evaluación de la tarea de tu proyecto o asegúrate de que pueda tener acceso a estos antes de la sesión del club. De este modo, el evaluador puede familiarizarse con lo que debe ver y escuchar durante tu presentación. Encuentra tus recursos para la evaluación hacia el final de tu proyecto o búscalos en Base Camp.

Los recursos para la evaluación guían la tarea del evaluador. Cada discurso de Pathways cuenta con un recurso para la evaluación único, con notas y criterios que son específicos para tu tarea. Esta información ayuda al evaluador a determinar qué tan bien has logrado cada aptitud o habilidad.

Hay tres páginas:

Formulario de Evaluación.

La primera página brinda un resumen de la tarea para ayudar al evaluador a comprender qué intentas lograr. El evaluador usa la segunda página para calificar las habilidades que demostraste en el discurso.

FORMULARIO DE EVALUACIÓN
Rompiendo el Hielo

Nombre del socio: _____ Fecha: _____

Evaluador: _____ Duración del discurso: 1 a 6 minutos

Título del discurso

Declaración de objetivo
 El objetivo de este proyecto es que el socio se presente ante el club y aprenda cuáles es la estructura básica de un discurso.

Notas para el evaluador
 Este recurso es relevante al primer discurso en Teamwork. El objetivo de la evaluación es darle una evaluación eficaz de la duración y estilo de presentación. Dado que Rompiendo el Hielo es el primer proyecto que realiza el socio, puedes elegir usar solamente la sección de notas y no el puntaje numérico.

Comentarios generales
 Si destacaste en:

¿Qué debes trabajar en:

Para planear un desafío:

Página 1

FORMULARIO DE EVALUACIÓN - Rompiendo el Hielo

Para el evaluador. Además de realizar la evaluación oral, completa este formulario.

	5	4	3	2	1	
	EXCELENTE	DESTACADO	EXPERIMENTADO	EMERGENTE	EN DESARROLLO	
Claridad: El lenguaje verbal es claro y se entiende con facilidad.	5	4	3	2	1	Comentarios:
Variedad vocal: Usa tono, velocidad y volumen como herramientas.	5	4	3	2	1	Comentarios:
Contacto visual: Usa el contacto visual de forma eficaz para captar la atención del público.	5	4	3	2	1	Comentarios:
Gestos: Usa gestos corporales de forma eficaz.	5	4	3	2	1	Comentarios:
Conciencia sobre el público: Demuestra ser consciente del interés y las necesidades del público.	5	4	3	2	1	Comentarios:
Nivel de comodidad: Parece estar cómodo frente al público.	5	4	3	2	1	Comentarios:
Interés: Capta la atención del público con un contenido interesante y bien elaborado.	5	4	3	2	1	Comentarios:

Página 2

Criterios de Evaluación. Esta página ayuda al evaluador a determinar tu puntaje para cada aptitud. El evaluador usará esta página conjuntamente con el Formulario de Evaluación para decidir fácilmente tus puntajes.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN
Rompiendo el Hielo

Los criterios enumeran los objetivos y expectativas específicas para el discurso. Tienen cada uno de los niveles para ayudarte a completar la evaluación.

Claridad

- 5 Es un orador creativo que siempre se hace entender.
- 4 Se destaca en la comunicación mediante la claridad.
- 3 El lenguaje verbal es claro y se entiende con facilidad.
- 2 De alguna modo el lenguaje oral no es claro o resulta difícil de entender.
- 1 El lenguaje oral no es claro o no es fácil de comprender.

Variedad vocal

- 5 Usa las herramientas de tono, velocidad y volumen a su perfección.
- 4 Se destaca en el uso de tono, velocidad y volumen como herramientas.
- 3 Usa tono, velocidad y volumen como herramientas.
- 2 El uso de tono, velocidad y volumen debe practicarse más.
- 1 El uso de tono, velocidad y volumen no es eficaz.

Contacto visual

- 5 Usa el contacto visual para transmitir emociones y obtener una respuesta.
- 4 Usa el contacto visual para determinar la reacción y respuesta del público.
- 3 Usa el contacto visual de forma eficaz para captar la atención del público.
- 2 El contacto visual con el público debe mejorarse.
- 1 Hace poco o ningún contacto visual con el público.

Gestos

- 5 Integra totalmente los gestos corporales con el contenido para presentar un discurso grande.
- 4 Usa gestos corporales como herramientas para mejorar el discurso.
- 3 Usa gestos corporales de forma eficaz.

Conciencia sobre el público

- 5 Capta con precisión la atención del público y anticipa sus necesidades.
- 4 Es plenamente consciente del interés y las necesidades del público y responde de forma eficaz.
- 3 Demuestra ser consciente del interés y las necesidades del público.
- 2 La capacidad del interés de público o la conciencia sobre el público debe practicarse más.
- 1 Realiza poco o ningún intento de captar el interés del público o satisfacer sus necesidades.

Nivel de comodidad

- 5 Aparenta estar totalmente seguro de sí mismo frente al público.
- 4 Aparenta estar plenamente cómodo frente al público.
- 3 Aparenta estar cómodo frente al público.
- 2 Aparenta estar incómodo frente al público.
- 1 Aparenta estar muy incómodo frente al público.

Interés

- 5 Capta totalmente la atención del público con contenido original y bien elaborado.
- 4 Capta la atención del público con un contenido más convencional y bien elaborado.
- 3 Capta la atención del público con un contenido interesante pero abastado.
- 2 El contenido es interesante pero no está bien elaborado o está bien elaborado pero no es interesante.
- 1 El contenido no es interesante ni está bien elaborado.

© 2014 Southwestern Publishing. Todos los derechos reservados. Traducción y adaptación al español de los recursos de Pathways para el aprendizaje de idiomas. Todos los derechos reservados. Publicado por Southwestern Publishing, Inc. No. 103392 - Actualizado 2014.

Página 3

Del mismo modo que el evaluador debe leer los recursos para la evaluación antes de tu discurso, tú también debes hacerlo. Eso te asegurará conocer exactamente qué se espera de ti durante tu discurso.

Antes de que comience la sesión, habla con tu evaluador y asegúrate de que tenga todo lo que necesita de ti. Si quieres que tu evaluador se enfoque en habilidades específicas durante tu discurso, tales como el contacto visual o la variedad vocal, comunícaselo antes de presentar tu discurso.

DURANTE LA SESIÓN

En algún momento después de presentar tu discurso, tu evaluador se pondrá de pie y presentará una evaluación oral de dos a tres minutos acerca de tu presentación. Escucha atentamente y toma notas. Vas a remitirte a estos comentarios cuando prepares tu siguiente discurso.

Al final de la sesión, tu evaluador te regresará tus recursos para la evaluación. Agradécele por sus comentarios. En los recursos, debes ver los puntajes y notas que indican qué es lo que hiciste bien y en qué puedes trabajar para mejorar tu siguiente discurso.

DESPUÉS DE LA SESIÓN

Dedica tiempo a revisar los puntajes y las notas de tu evaluador. Lee los comentarios generales de tu evaluador que están registrados en la primera página del Formulario de Evaluación. Piensa cómo estas notas escritas y los comentarios orales pueden ayudarte a mejorar en tu próximo discurso.

Revisa los puntajes y comentarios que aparecen en la segunda página del Formulario de Evaluación. Es ahí donde el evaluador calificó tus aptitudes específicas para el discurso que presentaste. Con el fin de brindar una evaluación honesta y objetiva, el evaluador usó la página de Criterios para la Evaluación para determinar y seleccionar el puntaje que más corresponda a tu nivel de habilidad en cada aptitud.

Los criterios de evaluación están clasificados en una escala de 5 a 1 en la que 5 es el puntaje más alto y 1 el más bajo. El cuadro que aparece a continuación explica las distintas clasificaciones.

Puntaje	Definición	Explicación
5	Ejemplar	Realizas un trabajo ejemplar al lograr la aptitud.
4	Destacado	Te destacas en el logro de la aptitud.
3	Experimentado	Logras la aptitud.
2	Emergente	Tu capacidad para lograr esta aptitud está surgiendo.
1	En desarrollo	Estás desarrollando esta aptitud.

A pesar de que te esforzarás para obtener la calificación más alta posible, es importante que sepas que un puntaje de 3 es favorable. Significa que lograste esa habilidad. El objetivo no es lograr un puntaje alto. Es aprender y demostrar la habilidad.

Tus puntajes son sencillamente eso: tuyos. Tú y tu evaluador son las únicas personas que los ven. Usa esos puntajes para determinar cuáles son tus fortalezas y las áreas en las que puedes mejorar. Los puntajes son importantes porque ayudan a evaluar tus habilidades, pero ten en cuenta que recibir una calificación baja

no significa que no puedas avanzar hacia el siguiente proyecto de tu trayecto. Puedes comenzar el siguiente proyecto sin importar qué puntaje obtengas. Sin embargo, si recibes calificaciones bajas en algún proyecto en particular, tal vez quieras repetirlo para fortalecer tus habilidades antes de continuar avanzando.

Cada nivel de tu trayecto se basa en el último nivel. Cuanta más seguridad tengas en tus puntajes y aptitudes, más seguridad tendrás en tu capacidad de realizar futuros proyectos de mayor dificultad.

Finalmente, a medida que leas tus comentarios y puntajes, es importante que recuerdes algunos puntos clave:

- Los buenos evaluadores siempre ofrecen sugerencias y áreas en las que se puede mejorar. Nunca esperes recibir una evaluación que conste solamente de elogios.
- Las evaluaciones se basan en opiniones. A pesar de que los evaluadores siguen las pautas establecidas en el proyecto "Evaluación y Comentarios" del nivel 1, los comentarios continúan siendo subjetivos y es posible que no siempre estés de acuerdo con tu evaluador.
- Muchos socios creen que a veces es difícil brindar y recibir evaluaciones eficaces. Es por esto que puede resultar difícil ser evaluador. Te convertirás en un mejor evaluador al observar evaluaciones eficaces y brindar más evaluaciones en las sesiones del club.

RECONOCER TUS LOGROS

A medida que avances en Pathways, recibirás estímulo y reconocimiento.

INSIGNIAS

Si usas Base Camp, obtienes insignias digitales por diferentes logros que realizas durante tu trayecto. Obtienes una insignia cuando finalizas el proyecto "Rompiendo el Hielo" y en cada nivel de tu trayecto que completas. Cuando completas todo un trayecto, recibes una insignia digital única para marcar tu logro. Tus insignias se muestran para que las vean otros socios de tu club que usan Base Camp.

No solamente recibes insignias, ¡también puedes entregarlas! Alienta a los socios de tu club al otorgarles insignias de comentarios. A medida que asistas a las sesiones del club y te familiarices más con otros socios, comenzarás a notar las mejoras que realizan. Por ejemplo, es posible que te des cuenta de la valentía que demuestra un socio que está nervioso durante su primer discurso. Puedes reconocer la iniciativa de un socio para fortalecer al club mediante la tarea de un proyecto o ver cómo motiva a un equipo para que logre una meta. Sin importar cuál sea el logro, demuestra que te das cuenta de sus esfuerzos al entregar insignias de comentarios.

RECONOCIMIENTOS

Durante tu recorrido, recibes reconocimientos y certificados (Solamente en inglés) para marcar hitos importantes. Cuando completas cada uno de los niveles, recibes certificados en Base Camp. Puedes iniciar una sesión para imprimirlos o pedirle a un oficial del club que te ayude.

Al completar tu trayecto, obtienes el nombramiento de Proficient (Competente), que es un logro importante en Toastmasters. Ser Proficient (Competente) significa que lograste todas las tareas requeridas en tu trayecto, realizaste proyectos en los cinco niveles y desempeñaste funciones de la sesión.

Cuando te vuelves Proficient (Competente) en tu trayecto, recibes un certificado. Puedes recibir una copia de este reconocimiento desde Base Camp o solicitar una copia impresa a la Sede internacional de Toastmasters International. También puedes pedirle a la Sede Internacional que le envíe una carta a tu empleador en la que se reconozca este logro y tu compromiso para mejorar tus habilidades.

TU RECORRIDO NO TERMINA AQUÍ

Completar un trayecto es un logro muy importante, pero tu recorrido no tiene por qué terminar. Pathways ofrece 10 trayectos diferentes para ayudar a ampliar tus habilidades de comunicación y liderazgo. Puedes realizar más trayectos para desarrollar diferentes habilidades que usas en tu vida personal y profesional.

El mayor nombramiento educativo que puedes obtener como socio es el reconocimiento de Toastmaster Distinguido (DTM), que se entrega a quienes completan dos trayectos, se desempeñan en determinadas funciones de liderazgo voluntarias y realizan el proyecto de "Toastmaster Distinguido". Con el DTM se reconoce un nivel superior de logro tanto en comunicación como en liderazgo. Puedes encontrar más información acerca de cómo comenzar tu trayectoria para convertirte en un Toastmaster Distinguido al visitar www.toastmasters.org/distinguished-toastmaster.



ENRIQUECE TU EXPERIENCIA

SÉ UN MENTOR

Toastmasters International le da mucha importancia a las habilidades, experiencia y sabiduría que los socios pueden compartir con los demás. Si te interesa apoyar y ayudar a otras personas, ten en cuenta iniciar el Programa de Mentores Pathways.

En el Programa de Mentores Pathways, puedes evaluar tus metas como mentor y las fortalezas que le aportas a una relación de orientación, realizar una orientación de corto plazo para aplicar tus habilidades y comprometerte con una orientación más extensa, de seis meses, para demostrar tu éxito como mentor. Cuando completas el Programa de Mentores Pathways, recibes un certificado que reconoce tu logro. Después de completar todos los proyectos del Programa de Mentores Pathways, así como también un trayecto completo, te conviertes en Mentor Pathways. Tu perfil de Toastmasters y Base Camp mostrará que se te nombró Mentor Pathways.

Si participas en Pathways, aprenderás acerca de la orientación en el proyecto "Introducción a la Orientación en Toastmasters", que se encuentra en el nivel 2. Aprenderás lo que significa ser mentor y discípulo y verás qué potencial puedes lograr como mentor de Toastmasters. Cuando completes todos los proyectos del nivel 2, puedes inscribirte en el Programa de Mentores Pathways. Tan solo indica tu interés cuando Base Camp o tu VPE te lo indiquen.

COMPITE EN CONCURSOS DE ORATORIA

Los concursos de oratoria son una tradición de Toastmasters. Cada año miles de Toastmasters compiten en concursos de Discurso Humorístico, de Evaluación, de Relatos Fantásticos y Table Topics, así como también en el Concurso Internacional de Oratoria. Los concursos te brindan una oportunidad para salir de tu zona de confort y poner a prueba tus habilidades. Al ser socio, tú también puedes participar en estos divertidos eventos.

Las competencias comienzan en el nivel básico, en el club, y los ganadores avanzan a los niveles de área, división, distrito y cuartos de final regionales. Los ganadores de cuartos de final regionales avanzan a las semifinales para poder participar en el World Championship of Public Speaking®.

Para obtener más información sobre concursos de oratoria, visita www.toastmasters.org/speechcontests y habla con los oficiales de tu club para saber cuándo se celebrará el siguiente concurso.

DESEMPEÑA FUNCIONES EN TU CLUB

Todos los clubes necesitan oficiales que puedan hacer avanzar al club y motivar a otras personas. A medida que avances por tu trayectoria en Toastmasters, es posible que quieras buscar más experiencias de liderazgo y responsabilidades. Un cargo de oficial del club puede ayudarte a mejorar y perfeccionar tus habilidades de comunicación y liderazgo. También cumple con un requisito de tu trayecto para obtener el reconocimiento de Toastmaster Distinguido.

Si te interesa desempeñar un cargo como oficial del club, habla con los oficiales de tu club para saber qué pasos necesitas realizar. Lee más acerca de la función y las responsabilidades de cada uno de los oficiales en el sitio web de Toastmasters International o en el *Manual de Liderazgo del Club* (Artículo SP1310).

DESEMPEÑA FUNCIONES EN TU DISTRITO

Lleva tu experiencia de liderazgo al siguiente nivel al desempeñar funciones en tu distrito. Aunque asistes a las sesiones del club, tu club no está solo dentro de la organización. Los clubes se agrupan en áreas y divisiones (según la cantidad de áreas). Estas áreas y divisiones componen un distrito de Toastmasters International. Se elige y designa a socios como tú para guiar y desarrollar cada uno de los distritos.

La misión del distrito es crear nuevos clubes y apoyar a todos los clubes para que logren la excelencia. Desempeñarte como líder del distrito no solamente sirve para cumplir un requisito en el trayecto de convertirte en un Toastmaster Distinguido, sino que también es una parte gratificante de tu trayectoria de Toastmasters. Aprende más acerca del liderazgo voluntario y de lo que significa ayudar a los demás a lograr sus metas.

Lee más acerca de las posiciones de liderazgo al visitar www.toastmasters.org/districtleaderroles y consulta el *District Leadership Handbook* (Artículo 222).

PREGUNTAS FRECUENTES

Has llegado al final de *The Navigator* (*Guía de Navegación*). Puedes aún tener preguntas. El mejor modo de obtener respuestas es hablar con un oficial del club o visitar el sitio web de Toastmasters. Si no puedes encontrar la información allí, comunícate con Toastmasters International por correo electrónico o por teléfono.

Estas son algunas de las preguntas más frecuentes sobre Pathways. Si no encuentras una respuesta para tu pregunta aquí, visita www.toastmasters.org/faq o habla con un oficial del club.

¿CUÁLES SON LOS BENEFICIOS DE EXPERIMENTAR PATHWAYS EN BASE CAMP O EN MATERIALES IMPRESOS?

Base Camp te brinda una experiencia de aprendizaje más sólida. Puedes ingresar a tu trayecto en línea desde cualquier lugar con una conexión a Internet, elegir de entre once trayectos disponibles, mirar videos, realizar actividades y pruebas, descargar versiones imprimibles de tus proyectos y recursos,

Los materiales impresos se envían desde la Sede Internacional de Toastmasters International. Tienes menos opciones de trayectos y no puedes ver los videos ni realizar las actividades y pruebas de tu trayecto. Puedes iniciar sesión en Base Camp para ver tus insignias de finalización de trayectos, imprimir certificados, almacenar tus evaluaciones de discursos, brindar comentarios a socios de tu club y descargar e imprimir recursos.

¿QUÉ SUCEDE SI NO ME GUSTA MI TRAYECTO?

Puedes cambiar tu trayecto dentro de un plazo de 90 días después de haberlo recibido. Si usas Base Camp, tu trayecto actual se reemplazará por tu trayecto nuevo de forma gratuita. Si usas materiales impresos, debes enviar tu trayecto actual por correo a la Sede Internacional de Toastmasters International para recibir tu trayecto nuevo. Eres responsable de los costos de envío desde y hacia la Sede internacional.

No puedes cambiar tu trayecto después de este plazo de 90 días. Si quieres cambiar tu trayecto después de los 90 días, debes comprar un trayecto nuevo.

Para leer toda la política de cambio de Pathways, visita www.toastmasters.org/Pathways-FAQ.

¿CÓMO INICIO UNA SESIÓN EN BASE CAMP?

Para ingresar a Base Camp, visita www.toastmasters.org e inicia sesión con tu identificación de socio y contraseña. Selecciona tu nombre en la parte superior de la pantalla para ir hasta tu Perfil de Toastmasters. Selecciona "Ir" en el cuadro "Ir a Base Camp" para ingresar a tu trayecto y usar Base Camp.

¿NECESITO INICIAR UNA SESIÓN EN BASE CAMP SI USO MATERIALES IMPRESOS?

Debes iniciar sesión en Base Camp si deseas ver tu insignia de finalización de trayecto e imprimir los certificados que recibas después de completar cada nivel. Si bien no puedes ver las versiones en línea de tus proyectos, al iniciar una sesión en Base Camp, puedes:

- Descargar e imprimir versiones para completar en PDF de todos los recursos de evaluación.
- Descargar e imprimir versiones para completar en PDF de recursos de proyectos seleccionados.
- Dejar comentarios para los socios de tu club.

QUIERO CAMBIAR DE MATERIALES IMPRESOS A BASE CAMP. ¿QUÉ DEBO HACER?

Puedes cambiar los materiales impresos por Base Camp o viceversa en un plazo de 90 días después de haberlos recibido. Si cambias de materiales impresos a Base Camp, debes enviar los materiales impresos a la Sede Internacional. Eres responsable de los costos de envío. No se te reembolsará la tarifa adicional que pagaste cuando compraste los materiales impresos para tu trayecto actual. Tu trayecto estará disponible en Base Camp.

¿CUÁNTO TIEMPO TENGO PARA COMPLETAR MI TRAYECTO?

Toastmasters Pathways es un programa en el que tú estableces tu propio ritmo. No es necesario que realices tu trayecto en un determinado período de tiempo. Muévete a tu propio ritmo para lograr tus metas de comunicación y liderazgo. Tu trayecto nunca vence.

¿PUEDO OBTENER UN REEMBOLSO EN LA COMPRA DE MI TRAYECTO?

No se permiten reembolsos. Sin embargo, tienes la opción de cambiar un trayecto dentro de un plazo de 90 días después de haberlo recibido. Para leer toda la política de cambio de Pathways, visita www.toastmasters.org/Pathways-FAQ.

ESTOY TRABAJANDO EN UN TRAYECTO QUE ESTÁ EN UN IDIOMA, PERO ME GUSTARÍA CAMBIAR A OTRO IDIOMA DIFERENTE. ¿QUÉ DEBO HACER?

Puedes cambiar tu trayecto dentro de un plazo de 90 días después de haberlo recibido. Si usas Base Camp, tu trayecto actual se reemplazará por tu trayecto nuevo de forma gratuita. Si usas materiales impresos, debes enviar tu trayecto actual por correo a la Sede Internacional de Toastmasters International para recibir tu trayecto nuevo. Eres responsable de los costos de envío desde y hacia la Sede Internacional.

No puedes cambiar tu trayecto después de este plazo de 90 días. Si quieres cambiar de idioma después de los 90 días, debes comprar un trayecto nuevo en el idioma de tu preferencia.



www.toastmasters.org